

**WSPÓŁPRACA UKŁADÓW ISD33XXX/4002/4003  
Z MIKROKONTROLERAMI WINBOND.**

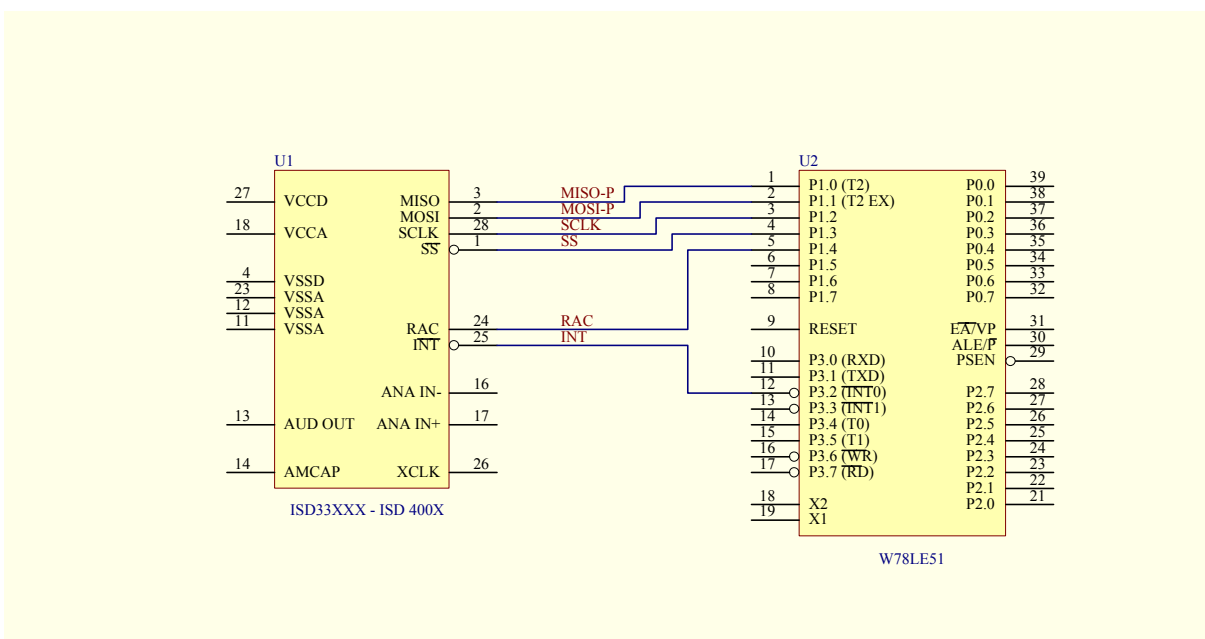
## 1. Wstęp.

Niniejsza nota aplikacyjna została stworzona w celu ułatwienia naszym klientom projektowania i szybkiego uruchamiania systemów mikroprocesorowych z wykorzystaniem układów ISD opartych na procesorach Winbond z serii 80C51. Przedstawiony tu kod programu zawiera podstawowe procedury wymiany danych pomiędzy układem ISD a mikrokontrolerem poprzez interfejs SPI oraz kontrolowania trybu pracy układu ISD. Każdy użytkownik może swobodnie wykorzystywać i modyfikować do własnych potrzeb opisane poniżej fragmenty programu bądź jego całość.

Opisany program, ze względu na dwubajtowe słowo wpisywane do ISD, może być stosowany do następujących układów:

- ISD 33060 - 33240
- ISD 4002 – 4003.

## 2. Połączenia elektryczne pomiędzy mikrokontrolerem i układem ISD.



Rys. 1. Schemat połączeń pomiędzy układem ISD i mikrokontrolerem.

Interfejs SPI wymaga doprowadzenia do układu ISD czterech linii:

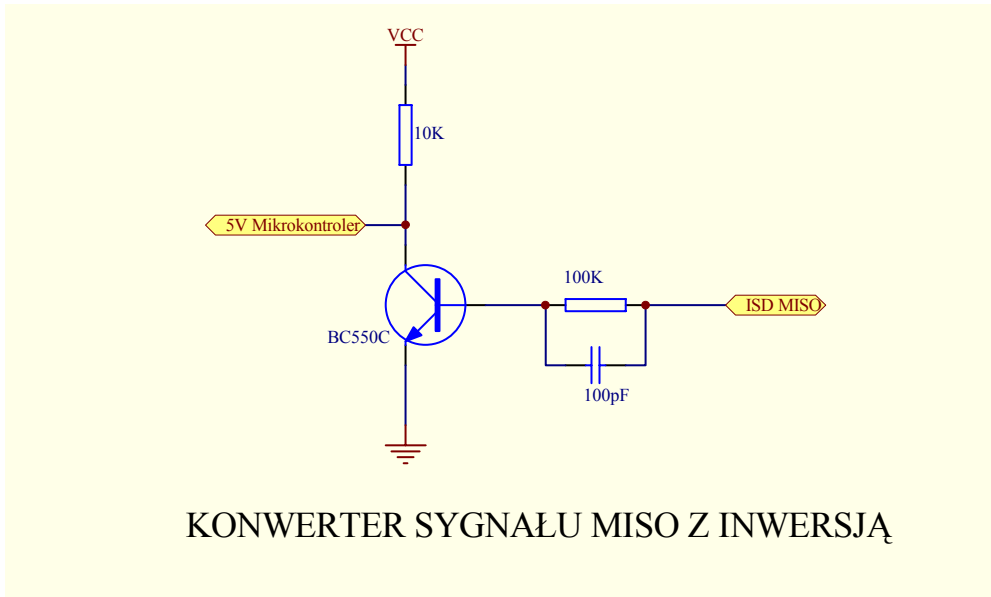
- **MISO** ("Master in Slave out") - dane przesyłane z układu ISD pracującego jako Slave do mikrokontrolera pracującego jako Master,
- **MOSI** ("Master out Slave in") dane przesyłane z mikrokontrolera do układu ISD,
- **SCLK** ("Serial Clock") sygnał taktujący port SPI wytwarzany przez mikrokontroler,
- **SS** ("Slave Select") sygnał aktywujący port SPI układu ISD.

Połączenia dodatkowe układu ISD:

- **RAC** ("Row Address Clock") sygnał reprezentujący jeden wiersz pamięci ISD. Przejście do poziomu niskiego sygnalizuje zbliżenie się końca odtwarzanego lub zapisywanego wiersza. Wyjście typu otwarty dren.
- **INT** ("Interrupt") Sygnał przyjmuje poziom niski po napotkaniu przez układ ISD znacznika końca komunikatu (**EOM** - "End of Message") lub po przekroczeniu dostępnego zakresu pamięci ISD (**OVF** - "Overflow"). Wyjście typu otwarty dren.

Sygnał INT może być skasowany następną sekwencją odczytu portu SPI. Status flag wywołujących przerwanie może być odczytany instrukcją **"RINT"**.

W powyższym przykładzie mikrokontroler oraz układ ISD pracują z takim samym poziomem napięcia zasilającego tj. **2,7 – 3,3 V**. W przypadku, gdy mikrokontroler zasilany jest napięciem **5 V** należy zastosować odpowiedni konwerter napięć na linii **MISO** opisany w **ChipCorder Data Book**.



Rys. 2. Konwerter poziomu napięć pomiędzy mikrokontrolerem a układem ISD.

Stosowanie konwertera przedstawionego na rysunku 2 powinno być połączone z negowaniem bitów odbieranych przez mikrokontroler z portu **MISO** (inwersja). Wszystkie pozostałe porty mogą być bezpośrednio połączone z mikrokontrolerem zasilanym napięciem **+5 V**.

### 3. Start od podanego adresu.

Rozpoczęcie odtwarzania bądź nagrywania od podanego adresu pamięci ISD rozpoczyna się wpisaniem polecenia **SETPLAY (SETREC)**. Narastające zbocze sygnału **SS** powoduje przepisanie adresu z rejestru MOSI do wewnętrznego licznika wierszy. Odtwarzany/nagrywany jest tylko bieżący zaadresowany wiersz pamięci ISD. Po dojściu do końca bieżącego wiersza układ zatrzymuje się i generuje przerwanie ze znacznikiem OVF. Jeżeli chcemy kontynuować odtwarzanie/nagrywanie poprzez kolejne wiersze pamięci ISD, należy przed końcem odtwarzania/nagrywania bieżącego wiersza wpisać do układu polecenie **PLAY (RECORD)**.

Przykład fragmentu kodu programu wywołującego operację PLAY od podanego adresu poprzez kolejne wiersze pamięci ISD:

- |    |                |   |
|----|----------------|---|
| 1. | MOV A,#SETPLAY | ;polecenie "PLAY" od podanego adresu      |
| 2. | LCALL POLEC    | ;złożenie polecenia                       |
| 3. | LCALL SPI      | ;wysłanie polecenia wraz z adresem do ISD |
| 4. | MOV A,#PLAY    | ;kontynuacja "PLAY" until eom or ovf      |
| 5. | LCALL POLEC    | ;złożenie danych dla ISD                  |
| 6. | LCALL SPI      | ;zapis/odczyt ISD                         |

- Wiersz 1: do akumulatora wpisywany jest kod polecenia **"SETPLAY"** zdefiniowany jako **1110000B**.
- Wiersz 2: wywołana procedura **"POLEC"** korzystając z zawartości akumulatora składa ostateczną postać dwóch bajtów wysyłanych do ISD. Młodszy bajt zawiera młodszą część adresu pamięci ISD. Starszy bajt zawiera sumę logiczną starszej części adresu i kodu polecenia ISD z akumulatora. Zawartość podprogramu **"POLEC"** znajduje się na końcu niniejszego opracowania.
- Wiersz 3: procedura komunikacyjna **"SPI"** poprzez symulację na portach mikrokontrolera interfejsu SPI dokonuje wymiany danych pomiędzy mikrokontrolerem a układem ISD. Bajty wpisywane do ISD: MOSI (H) i MOSI+1 (L). Bajty odbierane z ISD: MISO (H) i MISO+1 (L). Treść procedury dostępna jest w przytoczonym przykładzie na końcu opracowania.

**Uwaga !** Teraz układ ISD znajduje się w trybie odtwarzania jednego wiersza. Jeżeli chcemy kontynuować odtwarzanie poprzez kolejne wiersze pamięci musimy przed końcem bieżącego wiersza wpisać polecenie **"PLAY"**.

- Wiersz 4: analogicznie do wiersza nr 1: kod polecenia **"PLAY"** **11110000B**.
- Wiersz 5 i 6: analogicznie do wiersza 2 i 3 złożenie i wysłanie słowa dwubajtowego do ISD.

#### **4. Zatrzymanie/wyłączenie układu.**

Przytoczony fragment programu przedstawia sekwencję zatrzymania układu ISD, która składa się z trzech części: zatrzymanie/pauza bieżącej operacji (**"STOP"**), odczytanie adresu po zatrzymaniu układu oraz wyłączenie układu (**"STOPPWRDN"**).

1.	MOV A,#STOP	;polecenie "STOP"
2.	LCALL POLEC	;złożenie polecenia
3.	LCALL SPI	;wysłanie polecenia do ISD
4.	LCALL TIME	;odczekanie ok.100 ms na zatrzymanie układu
5.	MOV A,#STOPPWRDN	;polecenie "STOP" i usypianie
6.	LCALL POLEC	;złożenie polecenia
7.	LCALL SPI	;odczytanie adresu po zatrzymaniu i usypianie

- Wiersz 1: do akumulatora wpisywany jest kod polecenia **"STOP"** zdefiniowany jako **00110000B**.
- Wiersz 2 i 3: analogicznie do poprzedniego punktu.
- Wiersz 4 : wywołanie procedury **"TIME"** powoduje wygenerowanie opóźnienia w programie podczas oczekiwania na zatrzymanie układu ISD.
- Wiersz 5, 6 i 7: wysłanie polecenia **"STOP POWER DOWN"** połączone jest z odczytaniem adresu pamięci ISD po zatrzymaniu układu.

## 5. Zmiana adresu odtwarzania/nagrywania w trybie RUN.

W niektórych aplikacjach istnieje potrzeba skoku do innego (nie następnego) adresu pamięci ISD podczas trwania odtwarzania lub nagrywania komunikatu. Kolejność wykonywanych kroków jest następująca:

- a) przed końcem odtwarzania/nagrywania bieżącego wiersza pamięci ISD wpisujemy instrukcję **"SETPLAY"** lub **"SETREC"** z adresem wiersza w którym chcemy dalej kontynuować odtwarzanie/nagrywanie. Układ ISD nie wykona natychmiastowego skoku lecz będzie do końca odtwarzał/nagrywał wiersz bieżący. Mikrokontroler w tym czasie odczytuje stan na wyjściu **RAC**. Pojawienie się poziomu niskiego sygnalizuje zbliżanie się końca bieżącego wiersza. Powrót do stanu wysokiego sygnału **RAC** oznacza koniec bieżącego wiersza i wykonanie skoku pod nowy adres w pamięci ISD.
- b) po przejściu do odtwarzania/nagrywania nowego wiersza, jeżeli chcemy by układ odtwarzał/nagrywał kolejne wiersze pamięci ISD, to przed końcem nowego wiersza wpisujemy polecenie **"PLAY"** lub **"REC"**. Jeżeli chcemy wykonać kolejny skok w pamięci ISD to powtarzamy czynności z punktu a.

## 4. Przykładowy program.

W poniższym programie wykorzystane zostały przykłady opisane powyżej z wyjątkiem zmiany adresu w trakcie odtwarzania/nagrywania, która nie była tutaj wykorzystywana. Program, w pętli głównej **"PETLA:"**, sprawdza zawartość zmiennej **ROZKAZ** i wykonuje odpowiednie sekwencje poleceń na układzie ISD. Podprogram **SPI** służący do wymiany danych pomiędzy mikrokontrolerem może być wykorzystany tylko w układzie bez odwracającego konwertera sygnału MISO (ISD i mikrokontroler z takim samym napięciem zasilającym). Na końcu przedstawiona została procedura **SPI\_K** dla układu z odwracającym konwerterem sygnału MISO (rys.2).

;deklaracje stałych:

POWERUP	EQU	00100000B	;kody poleceń dla ISD
SETPLAY	EQU	11100000B	
PLAY	EQU	11110000B	
SETREC	EQU	10100000B	
REC	EQU	10110000B	
SETMC	EQU	11101000B	
MC	EQU	11111000B	
STOP	EQU	00110000B	
STOPPWRDN	EQU	00010000B	
RINT	EQU	00110000B	

;polecenia dla pętli głównej programu sprawdzane w zmiennej ROZKAZ

ISDPLAY	EQU	01	;odtworzenie od podanego adresu
ISDRECORD	EQU	02	;nagrywanie od podanego adresu
ISDSTOP	EQU	03	;zatrzymanie układu
ISDMC	EQU	04	;przewijanie od podanego adresu

;wykorzystywane porty I/O mikrokontrolera

```
SS          EQU    P1.3    ;Slave Select
SCLK        EQU    P1.2    ;Clock
MOSI_P      EQU    P1.1    ;Master Out Slave In
MISO_P      EQU    P1.0    ;Master In Slave Out
RAC         EQU    P1.4    ;sygnał RAC
```

;segment danych:

dseg at 30h

```
MISO:       DS 2    ;bajty odczytane z ISD H-L
MOSI:       DS 2    ;bajty wpisywane do ISD H-L
ADRESISD:   DS 2    ;aktualny (odczytywany) adres ISD H-L
ADRES:      DS 2    ;adres zapisywany do ISD H-L
RACBLOK:   DS 1    ;blokuje wielokrotny odczyt RAC w tym samym cyklu RAC
ROZKAZ:     DS 1    ;kod polecenia dla pętli głównej programu
TRYB:      DS 1    ;identyfikacja aktualnego trybu pracy ISD (ostatnio wykonane polecenie)
```

cseg at 0

```
LJMP          MAIN    ;skok do pętli głównej programu
```

cseg at 03h

```
LJMP INT0_SERV    ;obsługa przerwania INT0
```

MAIN:

;Pętla główna programu

```
-----
PETLA:      MOV    A,ROZKAZ

SPR1:      CJNE  A,#ISDPLAY,SPR2    ;sprawdzenie rozkazu
            MOV   TRYB,A            ;ISD w trybie PLAY
            LCALL WAKEUP           ;budzenie układu ISD
            MOV   A,#SETPLAY       ;polecenie "PLAY" od podanego adresu
            LCALL POLEC            ;złożenie polecenia
            LCALL SPI              ;wysłanie polecenia
            MOV   A,#PLAY          ;kontynuacja "PLAY" until eom or ovf
            LCALL POLEC            ;złożenie danych dla ISD
            LCALL SPI              ;zapis/odczyt ISD
            MOV   ROZKAZ,#0        ;kasujemy polecenie już wykonane
            JMP   PETLA

SPR2:      CJNE  A,#ISDRECORD,SPR3
            MOV   TRYB,A            ;ISD w trybie RECORD
            LCALL WAKEUP           ;nagrywanie od podanego adresu
            MOV   A,#SETREC        ;nagrywanie od podanego adresu
            LCALL POLEC            ;złożenie polecenia
            LCALL SPI              ;wysłanie polecenia
            MOV   A,#REC           ;kontynuacja "REC"
            LCALL POLEC            ;złożenie danych dla ISD
            LCALL SPI              ;zapis/odczyt ISD
            MOV   ROZKAZ,#0        ;kasujemy polecenie już wykonane
            JMP   PETLA

SPR3:      CJNE  A,#ISDSTOP,SPR4
            MOV   TRYB,A            ;ISD w trybie STOPPWRDN
```

```

MOV  A,#STOP      ;polecenie "STOP"
LCALL POLEC
LCALL SPI
LCALL TIME        ;odczekanie ok.100 ms na zatrzymanie układu
MOV  A,#STOPPWRDN
LCALL POLEC      ;odczytanie adresu po zatrzymaniu i usypianie
LCALL SPI
LCALL ADRISD     ;przesuwanie odczytanych danych
MOV  ROZKAZ,#0
JMP  PETLA       ;powrót do pętli

```

;Przewijanie poprzez kolejne komunikaty nagrane w ISD. Układ ISD zatrzymuje się napotkawszy marker EOM ;lub OVF i generuje przerwanie.

```

SPR4:  CJNE  A,#ISDMC,SPR5
        MOV  A,TRYB      ;sprawdzenie trybu pracy ISD
        CLR  C
        SUBB A,#ISDMC   ;czy MC drugi raz z kolei ?
        JZ   SPR4_SK    ;jeśli tak to tylko kontynuacja przewijania
        MOV  TRYB,#ISDMC ;zapamiętanie trybu pracy ISD
        LCALL WAKEUP
        MOV  A,#SETMC   ;włączenie przewijania od podanego adresu
        LCALL POLEC
        LCALL SPI

```

```

SPR4_SK:
        MOV  A,#MC      ;kontynuacja przewijania
        LCALL POLEC
        LCALL SPI
        MOV  ROZKAZ,#0
        JMP  PETLA

```

;Sprawdzanie sygnału RAC oraz inkrementacja aktualnego adresu pamięci ISD:

```

SPR5:  JNB  RAC,SPR6    ;zniesienie blokady po zakończeniu impulsu RAC
        MOV  RACBLOK,#0
        JMP  PETLA

```

```

SPR6:  MOV  A,TRYB      ;sprawdzenie trybu pracy ISD
        CJNE A,#ISDMC,POM ;jeżeli impulsy RAC przewijania, to nie zliczam
        JMP  PETLA

```

```

POM:   MOV  A,RACBLOK
        JNZ  W          ;podprogram robimy tylko 1 raz w jednym cyklu RAC
        INC  RACBLOK
        MOV  A,ADRESISD+1 ;inkrementacja adresu ISD
        ADD  A,#1
        MOV  ADRESISD+1,A
        MOV  A,ADRESISD
        ADDC A,#0       ;dodanie przeniesienia
        MOV  ADRESISD,A

```

```

W:     JMP  PETLA

```

```

WAKEUP:
        MOV  A,#POWERUP ;budzenie układu ISD
        LCALL POLEC
        LCALL SPI
        LCALL TIME
        RET

```

---

;generacja opóźnienia ok. 100 ms

```
TIME:      MOV   R7,#0
           MOV   R6,#180
SKK:       DJNZ  R7,$      ;256*2*180*1.085 us; Q=11.0592 MHz
           DJNZ  R6,SKK    ;nie licząc reszty
           RET
```

;obsługa przerwania INT0 :

```
INT0_SERV:
           PUSH  ACC
           MOV   A,#RINT
           LCALL POLEC
           LCALL SPI      ;odczytanie flagi przerwania
           LCALL ADRISD   ;przesuwanie odczytanego adresu ISD
           MOV   A,MISO+1 ;flagi na najniższych pozycjach
           JNB   ACC.1,OVF ;skok jeśli przepełnienie pamięci układu
           POP   ACC
           RETI
```

```
OVF:      MOV   TRYB,#0      ;skasowanie trybu pracy ISD
           MOV   A,#STOPPWRDN ;usypianie
           LCALL POLEC
           LCALL SPI
           POP   ACC
           RETI
```

;przesuwanie adresu ISD w celu pozbycia się bitów EOM i OVF z adresu:  
;wykorzystane rejestry: R4, R5, R7, ACC

```
ADRISD:   CLR   C
           MOV   R7,#2
           MOV   R4,MISO
           MOV   R5,MISO+1
PRZES:    MOV   A,R4      ;odzyskanie adresu ISD
           RRC   A
           MOV   R4,A
           MOV   A,R5
           RRC   A
           MOV   R5,A
           DJNZ  R7,PRZES
           MOV   A,R4
           CLR   ACC.7     ;skasowanie bitu przepełnienia
           CLR   ACC.6     ;skasowanie bitu OVF
           MOV   R4,A
           MOV   ADRESISD,R4 ;H
           MOV   ADRESISD+1,R5 ;L
           RET
```

;komunikacja z ISD:

;ZAWARTOŚĆ POSZCZEGÓLNYCH REJESTRÓW:

;R2 -> MOSI (H)

;R3 -> MOSI+1 (L)

;R4 -> MISO (H)

;R5 -> MISO+1 (L)

;ZAWARTOŚĆ REJESTRÓW R2, R3, R4, R5, R7 ZOSTAJE ZMIENIONA PO WYKONANIU

;PROCEDURY

---



```

SPI:      MOV R2,MOSI      ;dane do wysłania
          MOV R3,MOSI+1

          CLR SCLK
          MOV R7,#8
          CLR SS          ;aktywacja układu

BAJT_L:   CLR SCLK
          MOV A,R5        ;MISO+1 (L)
          MOV C,MISO_P
          RRC A
          MOV R5,A        ;MISO+1 (L)
          MOV A,R3        ;MOSI+1 (L)
          RRC A
          MOV MOSI_P,C
          MOV R3,A        ;MOSI+1 (L)
          SETB SCLK
          DJNZ R7,BAJT_L
          MOV R7,#8

BAJT_H:   CLR SCLK
          MOV A,R4        ;MISO (H)
          MOV C,MISO_P
          RRC A
          MOV R4,A        ;MISO (H)
          MOV A,R2        ;MOSI (H)
          RRC A
          MOV MOSI_P,C
          MOV R2,A        ;MOSI (H)
          SETB SCLK
          DJNZ R7,BAJT_H
          SETB SS        ;koniec transmisji

          MOV MISO,R4     ;dane odebrane
          MOV MISO+1,R5
          RET

```

;przygotowanie danych dla ISD:

;W AKUMULATORZE KOD POLECENIA  
;W ADRES I ADRES+1 ADRES ISD DO ZAPISU  
;WYNIK UMIESZCZONY W MOSI (HIGH) MOSI+1 (LOW)

```

POLEC:    MOV MOSI+1,ADRES+1 ;młodszy bajt polecenia
          ORL A,ADRES        ;dodanie kodu polecenia do starszego bajtu adresu ISD
          MOV MOSI,A
          MOV ADRESISD,ADRES
          MOV ADRESISD+1,ADRES+1 ;zapamiętuje aktualny adres ISD
          RET

```

;komunikacja z ISD (inwersja sygnału MISO):

;ZAWARTOŚĆ POSZCZEGÓLNYCH REJESTRÓW:  
;R2 -> MOSI (H)  
;R3 -> MOSI+1 (L)  
;R4 -> MISO (H)  
;R5 -> MISO+1 (L)  
;ZAWARTOŚĆ REJESTRÓW R2, R3, R4, R5, R7 ZOSTAJE ZMIENIONA PO WYKONANIU  
;PROCEDURY

---

```
SPI_K:      MOV  R2,MOSI      ;dane do wysłania
            MOV  R3,MOSI+1

            CLR  SCLK
            MOV  R7,#8
            CLR  SS      ;aktywacja układu

BAJT_L:     CLR  SCLK
            MOV  A,R5      ;MISO+1 (L)
            MOV  C,MISO_P
            CPL  C      ;korekcja inwersji
            RRC  A
            MOV  R5,A      ;MISO+1 (L)
            MOV  A,R3      ;MOSI+1 (L)
            RRC  A
            MOV  MOSI_P,C
            MOV  R3,A      ;MOSI+1 (L)
            SETB SCLK
            DJNZ R7,BAJT_L
            MOV  R7,#8

BAJT_H:     CLR  SCLK
            MOV  A,R4      ;MISO (H)
            MOV  C,MISO_P
            CPL  C      ;korekcja inwersji
            RRC  A
            MOV  R4,A      ;MISO (H)
            MOV  A,R2      ;MOSI (H)
            RRC  A
            MOV  MOSI_P,C
            MOV  R2,A      ;MOSI (H)
            SETB SCLK
            DJNZ R7,BAJT_H
            SETB SS      ;koniec transmisji

            MOV  MISO,R4   ;dane odebrane
            MOV  MISO+1,R5
            RET
```

---